



## Kurzbeschreibung des Workshops

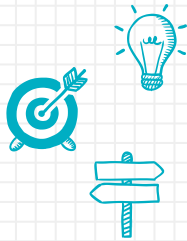
Verschiedene praxiserprobte Unterrichtsszenarien - wie eBooks erstellen, Storytelling mit Adobe Spark, Learningapps, Digitales Breakout, Stop-Motion- Filme, Greenscreen-Aufnahmen, QR-Code-Rallye und Erklärfilme - werden im Workshop präsentiert und können selber ausprobiert. Es wird außerdem gezeigt, wie mit der Single-Point-Rubic-Methode sowohl die Mitarbeit im Unterricht wie auch die fertigen Schülerprodukte im Unterricht qualitativ und quantitativ eingeschätzt und benotet werden können.



**Referent:**  
**Stefan Schwarz**



## Workshop: Digitale Unterrichtsszenarien



## Einsatzmöglichkeiten in der Schule/Praxis

Die digitalen Unterrichtsszenarien sind zu verschiedenen Themen in unterschiedlichen Fächern und Klassenstufen einsetzbar. Dabei wird immer Ziel verfolgt, dass insbesondere die 4Ks - Kollaboration, Kommunikation, Kreativität und kritisches Denken - gefördert werden. Die SchülerInnen lernen zudem ihre eigene Mitarbeit und die Lernprodukte sowie die ihrer MitschülerInnen mit Hilfe der Single-Point-Rubic-Methode einzuschätzen. Folgende Unterrichtsbeispiele werden exemplarisch gezeigt: eBook über das Leben von Martin Luther, Schülervideos zu den Themen Menschenrechte und Globale Ziele, Stop-Motion-Filme mit Legofiguren.



## Sonstiges

- *Link zur Präsentation und allen Workshopmaterialien:*  
<https://tinyurl.com/y7h2dxa2>

