

WEBINAR IM RAHMEN DES DEUTSCHEN LEHRERFORUMS:

SPIELEND LERNEN MIT GAMES

am 7. Juni 2017, 19.00 – 20.00 Uhr

Referent: André Spang (Lehrer und Referent Staatskanzlei Nordrhein-Westfalen sowie Mitgründer des #EDchatDE)

Digitale Spiele und Elemente, die man von Spielen her kennt, können auf vielfältigste Weise in den Unterricht und den Lernprozess integriert werden. Im Webinar wird an Praxisbeispielen gezeigt, wie sich Unterrichtsprozesse „gamifizieren“ und sich Videospiele, Apps und Serious Games im Unterricht integrieren lassen.

In einer kurzen Einführung leitet André Spang die Themen „Games & Gamification“ sowie „Coding & Making“ aus den Trends und Herausforderungen für europäische Schulen in den nächsten fünf Jahren und den aktuellen Lebenswelten der Schülerinnen und Schüler ab.

Nach einer Übersicht spieltypischer Elemente, stellt er konkrete Beispiele für den Einsatz von Minecraft aus seinem Unterricht vor. Dazu zählen Anwendungen zu „Kirchenbau“ oder „Klimawandel“ (Religionsunterricht), ein „Komponistenlabyrinth“ (Musikunterricht) oder Lernvideos für Flüchtlingskinder. Die Frage, ob Gamification auch für ältere SuS oder Erwachsene geeignet ist, beantwortet André Spang mit Hilfe eines Videos eindeutig mit ja. Anschließend stellt er die Plattformen LearningApp.org und Kahoot.it vor. Diese bieten die Möglichkeit, nach einem Baukastenprinzip kostenlos Apps/Spiele für den Unterricht selbst zu erstellen. André Spang stellt ein Quiz vor, das er für den Unterricht über Kahoot erstellt hat.

Zum Thema „Coding und Making“ geht André Spang beispielhaft ein auf Boards/Computerplatinen (Calliope, RaspberryPi und Makey Makey) und Robots (Beebot, Finch Robot) und dazugehörige Software (scratch.mit.edu), die zum Programmieren an Schulen genutzt werden können.

Das Webinar schließt mit einem Hinweis auf Vernetzungsplattformen für Lehrkräfte (wie EDchat.DE), Hinweise auf das richtige Verhalten im Internet und einem gemeinsamen Spiel mit den Teilnehmenden über kahoot.it, das André Spang erstellt hat.

Eine Aufzeichnung des kompletten Webinar kann unter folgendem Link aufgerufen werden:

<https://andrespang.de/2017/06/07/ontour-spielend-lernen-mit-games-dlforum17-7-6-17/>